



## 10ème

Le programme de 10ème année vise principalement à acquérir les compétences de base liées à la production d'un projet MITIC complet. Un projet complet comporte une production MITIC et un dossier d'accompagnement contenant les recherches, la planification, la documentation de l'avancée du projet, les problèmes rencontrés, ainsi qu'une conclusion. Les thématiques abordées sont :

- La construction, la rédaction et la mise en page d'un dossier de projet;
- Présentation Keynote autour d'un métier;
- Traitement d'image avec le logiciel Photoshop (modification, montage, utilisation des calques);
- Introduction aux tableurs (tableau de calcul, fonctions, graphique, etc).



	A	B	C	D	E
1		Entrées	Sorties	Solde	Solde cumulé
2	Lundi	50.00 €	25.00 €	25.00 €	25.00 €
3	Mardi	125.00 €	150.00 €	-25.00 €	-0.00 €
4	Mercredi	300.00 €	200.00 €	100.00 €	75.00 €
5	Jeudi	125.00 €	200.00 €	-75.00 €	0.00 €
6	Vendredi	440.00 €	125.00 €	315.00 €	315.00 €
7	Samedi	0.00 €	55.00 €	-55.00 €	260.00 €
8	Dimanche	60.00 €	30.00 €	30.00 €	290.00 €
9					
10	Totaux	1.120.00 €	830.00 €	290.00 €	
11					
12	Les cellules à fond	contenant des		FORMULES	
13					



## 11ème

La 11ème année est entièrement consacrée à la réalisation de projet. Ces projets sont documentés, ils contiennent notamment une planification et des hypothèses, ils énumèrent les problèmes rencontrés et des solutions trouvées. Les principaux thèmes traités sont :

- Réalisation d'un montage video avec comme thème la publicité ou un reportage;
- Initiation à la programmation avec le logiciel Scratch et au travers de la robotique avec les robots mindstorm ou Thymio;
- Réalisation d'un roman photo ou bande dessinée avec le logiciel Comic Life;
- Modélisation d'objets en 3 dimensions avec le logiciel Sketchup.

